

## La main plus rapide que l'œil.

Le bridge nous rappelle à tous que l'erreur est humaine. Peu importe la position que l'on occupe, il faut profiter des erreurs commises par l'autre équipe.

Lorsque votre partenaire vous montre un jeu de 10-12 points avec 4 atouts (3♠), vous avez conclu à 6♠ lorsque votre partenaire a montré un as ou le roi de pique par son enchère de 5♣. Vous obtenez une entame favorable qui règle tous vos problèmes et de plus après avoir conservé la levée, la défense revient trèfle pour votre 10. Vous retirez les atouts de la défense sur les 2 levées suivantes. Vous ne pouvez plus perdre ce contrat, vos 2 perdantes cœur et carreau peuvent être éliminées sur les trèfles maître du mort ou vous pouvez jouer K♦ et par la suite votre J♦ que vous coupez au mort et écarter la perdante cœur sur les trèfles. Tout en réfléchissant à ce second plan de jeu, vos doigts prennent le J♦ et Ouest joue la dame et vous demandez au mort de couper la levée, votre partenaire vous regarde et dit : Je ne peux pas, il reste encore un petit carreau. Vous réalisez que votre rêve devient soudainement un cauchemard et après tout vous êtes humain et commettez des erreurs vous aussi.

Donneur : Sud  
Vulnérabilité : Aucun  
Entame : A♦

O	N	E	S(vous)
	P	P	1♠
P	3♠	P	4Sa
P	5♣	P	6♠
P	P	P	

Les 4 jeux sont :

♠ K J 4 3  
♥ Q J 6  
♦ 8 3  
♣ K Q 7 3

♠ 10 2	N	♠ 8
♥ K 9 4	O	♥ 10 8 5 3 2
♦ A Q 6 2	S	♦ 10 9 7 4
♣ J 8 5 4	(vous)	♣ 9 6 2

♠ A Q 9 7 6 5  
♥ A 7  
♦ K J 5  
♣ A 10

Pour me rejoindre par courrier électronique [bridgeur@globetrotter.net](mailto:bridgeur@globetrotter.net)

Pour obtenir un partenaire contactez Bernard Morin 589.6823